

# Pferdespiel

Herstellung:

Pferdeposter mit Markierungspunkten versehen, Fragefelder und Aktionsfelder in anderen Farben, mit \* und ? kennzeichnen. Den Spielverlauf in einer anderen Farbe kleben, das Start- und Zielfeld entsprechend beschriften. Frage- und Aktionskärtchen auf entsprechend färbiges Papier kopieren.

Spielregeln:

Zum Spielen braucht man einen Spielplan, Figuren, Würfel, Frage- und Aktionskarten und Spieljetons (z. B. Smarties oder Schokorosinen).

Suche dir 2-3 Spielpartner und wählt eine Farbe für die Spielfiguren. Beginnen darf derjenige, der als erster eine Sechswürfel würfelt. Kommt man auf ein Fragefeld, stellt ein/e Mitschüler/in eine Frage. Ist die Antwort richtig, darfst du noch einmal würfeln. Für jede richtige Antwort erhältst du einen Jeton. Gewonnen hat, wer die genaue Punkteanzahl ins Ziel würfelt und im Ziel die meisten Jetons hat.

Los geht's! Viel Spaß beim Spielen!

Fragekärtchen

<p><b>Gehört der Haflinger zu den Kalt- oder den Warmblütern?</b></p> <p><b>zu den Kaltblütern</b></p>	<p><b>Kann man Pferdefleisch essen?</b></p> <p><b>Ja</b></p>
<p><b>Wozu werden die Rosshaare verwendet?</b></p> <p><b>Matratzenfüllung Bespannen von Geigen</b></p>	<p><b>Erkläre die Bedeutung des Sprichwortes: "Ein Steckenpferd haben"</b></p> <p><b>ein Hobby haben</b></p>
<p><b>Nenne drei Sportarten, bei denen Pferde verwendet werden:</b></p> <p><b>Dressur, Springreiten, Volteigieren, Galopprennen, Rodeos, Polo;</b></p>	
<p><b>Wie nannten die Indianer die Pferde?</b></p> <p><b>grasfressende Hunde</b></p>	<p><b>Wie heißt der älteste Vorfahre des Pferdes ?</b></p> <p><b>Eohippus</b></p>
<p><b>Gehört das Pferd zu den Unpaarzehern oder zu den Paarhufern?</b></p> <p><b>zu den Unpaarzehern</b></p>	<p><b>Was frisst ein Pferd?</b></p> <p><b>Es gehört zu den Pflanzenfressern</b></p>

<p><b>Nenne die drei Gangarten eines Pferdes:</b></p> <p><b>Schritt, Trab, Galopp</b></p>	<p><b>Wie lange trägt eine Pferdestute bis zum Abfohlen?</b></p> <p><b>11 Monate</b></p>
<p><b>Nenne drei Verwendungsmöglichkeiten für Pferde:</b></p> <p><b>Reit-, Last-, Zug- und Zuchttier</b></p>	<p><b>Welche Sinne sind beim Pferd besonders gut ausgebildet?</b></p> <p><b>Geruchs- und Gehörsinn</b></p>
<p><b>Wie zeigt ein Pferd, dass es schlecht behandelt wird?</b></p> <p><b>Es schlägt aus, ist reizbar und bissig.</b></p>	<p><b>Womit putzt man das Pferd?</b></p> <p><b>Striegel, Bürste, Kardäsche, Hufkratzer</b></p>
<p><b>Welche Pferdearten gibt es?</b></p> <p><b>Vollblüter, Warmblüter und Kaltblüter</b></p>	<p><b>Wozu verwendet man Vollblüter?</b></p> <p><b>Zucht- und Reitpferde</b></p>
<p><b>Wozu dienen Warmblüter?</b></p> <p><b>Reit- und Kutschenpferde</b></p>	<p><b>Wozu dienen Kaltblüter?</b></p> <p><b>Arbeits- und Zugpferde (in der Ritterzeit auch als Schlachtross)</b></p>

<p><b>Wie sieht ein Schimmel aus?</b></p> <p><b>weißes Fell</b></p>	<p><b>Wie sieht ein Rappe aus?</b></p> <p><b>schwarzes Fell</b></p>
<p><b>Wie sieht ein Brauner aus?</b></p> <p><b>braunes Fell und dunkler Schweif</b></p>	<p><b>Wie sieht ein Fuchs aus?</b></p> <p><b>rotbraunes Fell und brauner Schweif</b></p>
<p><b>Wie sieht ein Schecke aus?</b></p> <p><b>geflecktes Fell</b></p>	<p><b>Wo leben die berühmten Lipizzaner?</b></p> <p><b>In der Spanischen Hofreitschule und auf dem Gestüt in Piber (STMK)</b></p>

Aktionskärtchen

<p><b>Du hast vergessen, dein Pferd zu trinken!</b></p> <p><b>Setze 2x aus!</b></p>	<p><b>Du nährst dich einem Pferd von hinten.</b></p> <p><b>Gehe 3 Felder zurück</b></p>
<p><b>Du musst das Pferd striegeln.</b></p> <p><b>1x aussetzen!</b></p>	<p><b>Du führst dein Pferd auf die Weide.</b></p> <p><b>2 Felder vor!</b></p>
<p><b>Du nimmst am Springreiten teil.</b></p> <p><b>2 Felder vor!</b></p>	<p><b>Du putzt das Zaumzeug gründlich.</b></p> <p><b>Noch einmal würfeln!</b></p>
<p><b>Für das Reiterfest flechtest du deinem Pferd Zöpfchen.</b></p> <p><b>2 Felder vor!</b></p>	<p><b>Du besorgst Hafer für dein Pferd.</b></p> <p><b>3 Felder vor!</b></p>
<p><b>Das Pferd muss beim Hufschmied neu beschlagen werden.</b></p> <p><b>Noch einmal würfeln!</b></p>	<p><b>Du holst einen Sack Karotten als Belohnung.</b></p> <p><b>1 Feld vor!</b></p>