

.2

3.2	9.2	6.2
0.2	5.2	2.2
8.2	4.2	7.2

6	18	12
0	10	4
16	8	14

.3

1.3	6.3	2.3
7.3	5.3	8.3
4.3	3.3	9.3

3	18	6
21	15	24
12	9	27

.4

2.4	3.4	8.4
9.4	10.4	5.4
6.4	7.4	4.4

8	12	32
36	40	20
24	28	16

.5

3.5	5.5	2.5
8.5	0.5	7.5
9.5	6.5	4.5

15	25	10
40	0	35
45	30	20

.6

8.6	3.6	6.6
5.6	9.6	1.6
2.6	7.6	4.6

48	18	36
30	54	6
12	42	24

**.7**

10.7	8.7	9.7
6.7	5.7	4.7
3.7	7.7	2.7

70	56	63
42	35	28
21	49	14

.8


3.8	7.8	0.8
6.8	8.8	4.8
2.8	5.8	9.8

24	56	0
48	64	32
16	40	72

.9

2.9	5.9	3.9
8.9	9.9	7.9
4.9	1.9	6.9

18	45	27
72	81	63
36	9	54





.10

5.10	9.10	6.10
3.10	10.10	2.10
8.10	4.10	7.10

50	90	60
30	100	20
80	40	70

## Anleitung für 1•1-Puzzles:

1. Nimm dir eine Platte und die Kärtchen, die dazugehören.
2. Rechne und lege richtig auf.
3. Kontrolliere auf der Lösungskarte das Muster

4. Richtig ?



Bravo !

Falsch ?



Versuche es noch einmal !

## Lösungskarte

.2	.3	.4																											
<table border="1"> <tr><td>6</td><td>18</td><td>12</td></tr> <tr><td>0</td><td>10</td><td>4</td></tr> <tr><td>16</td><td>8</td><td>14</td></tr> </table>	6	18	12	0	10	4	16	8	14	<table border="1"> <tr><td>3</td><td>18</td><td>6</td></tr> <tr><td>21</td><td>15</td><td>24</td></tr> <tr><td>12</td><td>9</td><td>27</td></tr> </table>	3	18	6	21	15	24	12	9	27	<table border="1"> <tr><td>8</td><td>12</td><td>32</td></tr> <tr><td>36</td><td>40</td><td>20</td></tr> <tr><td>24</td><td>28</td><td>16</td></tr> </table>	8	12	32	36	40	20	24	28	16
6	18	12																											
0	10	4																											
16	8	14																											
3	18	6																											
21	15	24																											
12	9	27																											
8	12	32																											
36	40	20																											
24	28	16																											
.5	.6	.7																											
<table border="1"> <tr><td>15</td><td>25</td><td>10</td></tr> <tr><td>40</td><td>0</td><td>35</td></tr> <tr><td>45</td><td>30</td><td>20</td></tr> </table>	15	25	10	40	0	35	45	30	20	<table border="1"> <tr><td>48</td><td>18</td><td>36</td></tr> <tr><td>30</td><td>54</td><td>6</td></tr> <tr><td>12</td><td>42</td><td>24</td></tr> </table>	48	18	36	30	54	6	12	42	24	<table border="1"> <tr><td>70</td><td>56</td><td>63</td></tr> <tr><td>42</td><td>35</td><td>28</td></tr> <tr><td>21</td><td>49</td><td>14</td></tr> </table>	70	56	63	42	35	28	21	49	14
15	25	10																											
40	0	35																											
45	30	20																											
48	18	36																											
30	54	6																											
12	42	24																											
70	56	63																											
42	35	28																											
21	49	14																											
.8	.9	.10																											
<table border="1"> <tr><td>24</td><td>56</td><td>0</td></tr> <tr><td>48</td><td>64</td><td>32</td></tr> <tr><td>16</td><td>40</td><td>72</td></tr> </table>	24	56	0	48	64	32	16	40	72	<table border="1"> <tr><td>18</td><td>45</td><td>27</td></tr> <tr><td>72</td><td>81</td><td>63</td></tr> <tr><td>36</td><td>9</td><td>54</td></tr> </table>	18	45	27	72	81	63	36	9	54	<table border="1"> <tr><td>50</td><td>90</td><td>60</td></tr> <tr><td>30</td><td>100</td><td>20</td></tr> <tr><td>80</td><td>40</td><td>70</td></tr> </table>	50	90	60	30	100	20	80	40	70
24	56	0																											
48	64	32																											
16	40	72																											
18	45	27																											
72	81	63																											
36	9	54																											
50	90	60																											
30	100	20																											
80	40	70																											

Für Lehrer:

Anleitung für das Printmaterial:

Einsatzmöglichkeiten als



Puzzlekartei



Bingospiel



Memory



Puzzlekartei

1. Seiten ausdrucken und folieren
2. Obere Karteikarte ganz lassen = Spielplatte
3. Untere Karteikarte zerschneiden und Kärtchen mischen
4. Kärtchen + Spielplatte in Klarsichthülle aufbewahren = Kartei zum eigenständigen Bearbeiten durch die Kinder
5. Anleitung und Lösungskarte dazugeben



## Bingospiele

1. Seiten ausdrucken und folieren
2. Obere Karteikarten ganz lassen = Spielplatten
3. Untere Karteikarten zerschneiden = Spielplättchen
4. Der Anzahl der mitspielenden Kinder entsprechend viele Bingoplatten verteilen, alle zugehörigen Spielplättchen mischen
5. Der Spielleiter liest das jeweilige Ergebnis vor, die Kinder melden sich, wenn es zu ihrer Platte gehört. Gewinner ist, wer seine Platte zuerst voll hat (Variante: 3 in einer Reihe hat)
6. 2. Spielart: Die untere Platte bleibt ganz, die obere wird zerschnitten. Sonst wie bei 1.



## Memory

1. Seite ausdrucken und folieren
2. Beide Karteikarten zerschneiden
3. Nach den üblichen Memoryregeln spielen
4. Variante: mehrere 1x1 Reihen mischen, spielen. Das richtige Sortieren durch die Kinder nach dem Spiel ist eine weitere Übungsvariante