














 <p>sende () an alle</p> 	 <p>broadcast ()</p> 	 <p>sende () an alle und warte</p> 
 <p>broadcast () and wait</p> 	 <p>wenn das Bühnenbild zu () wechselt</p> 	 <p>when backdrop switches to ()</p> 

 <p>wenn Grüne Flagge angeklickt</p> 	 <p>when Green Flag clicked</p> 	 <p>wenn () ist größer ()</p> 
 <p>when () is greater than ()</p> 	 <p>wenn ich angeklickt werde</p> 	 <p>when this sprite clicked</p> 

 <p>wenn ich () empfangen</p> 	 <p>when I receive ()</p> 	 <p>wenn Taste () gedrückt</p> 
 <p>when () key pressed</p> 	<p>Ereignisse</p> <p>Ereignisse-Blöcke</p> 	<p>Events</p> <p>Event Blocks</p> 