



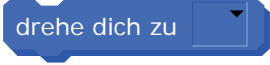























 <p>ändere x um ()</p> 	 <p>change x by ()</p> 	 <p>ändere y um ()</p> 
 <p>change y by ()</p> 	 <p>drehe dich linksherum () Grad</p> 	 <p>turn left () degrees</p> 

 <p>drehe dich rechtsherum um () Grad</p> 	 <p>turn right () degrees</p> 	 <p>drehe dich zu ()</p> 
 <p>point towards ()</p> 	 <p>gehe ()er-Schritt</p> 	 <p>move () steps</p> 

 <p>gehe zu ()</p> 	 <p>go to ()</p> 	 <p>gehe zu x: () y: ()</p> 
 <p>go to x: () y: ()</p> 	 <p>pralle vom Rand ab</p> 	 <p>if on edge, bounce</p> 

<p>Richtung</p> <p>Richtung</p> 	<p>direction</p> <p>direction</p> 	<p>setze Drehtyp auf <input type="text"/></p> <p>setze Drehtyp auf ()</p> 
<p>set rotation style <input type="text"/></p> <p>set rotation style ()</p> 	<p>setze Richtung auf <input type="text"/></p> <p>setze Richtung auf ()</p> 	<p>point in direction <input type="text"/></p> <p>point in direction ()</p> 

 setze x auf () 	 set x to () 	 setze y auf () 
 set y to () 	 x-Position 	 x position 

<p>y-Position</p> <p>y-Position</p> 	<p>y position</p> <p>y position</p> 	<p>gleite in <input type="text"/> Sek. zu x: <input type="text"/> y: <input type="text"/></p> <p>gleite in () Sek. zu x: () y: ()</p> 
<p>glide <input type="text"/> secs to x: <input type="text"/> y: <input type="text"/></p> <p>glide () secs to x: () y: ()</p> 	<p>Bewegung</p> <p>Bewegungs-Blöcke</p> 	<p>Motion</p> <p>Motion Blocks</p> 