

# Bewegung

# Motion


ändere x um

change x by

ändere y um

change y by

drehe dich  um  Grad

turn   degrees



drehe dich zu 

point towards 

gehe  er-Schritt

move  Steps

drehe dich  um  Grad

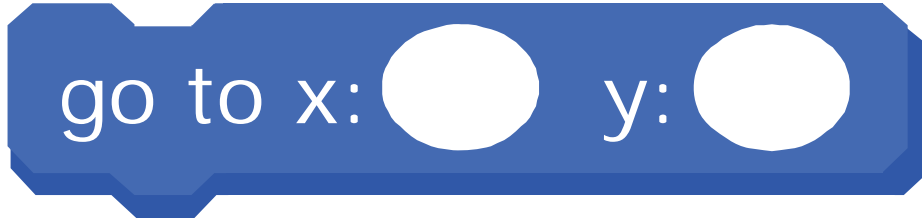
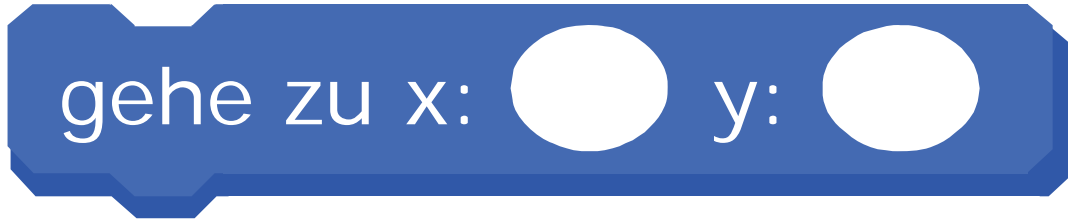
turn   degrees

gleite in  Sek. zu x:  y:

glide  secs to x:  y:

pralle vom Rand ab

if on edge, bounce



gleite in  Sek. zu x:  y:

glide  secs to x:  y:

setze Drehtyp auf

point in direction

setze y auf 

set y to 

x-Position

x position

y-Position

y position

Richtung

direction