

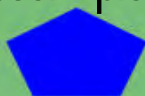


# Spielanleitung für das Tastspiel



Zuerst werden die Figuren auf Karton gezeichnet und ausgeschnitten. Die Figuren werden dann in ein Tastsäckchen gegeben. Vor dem Spiel soll jeder Mitspieler die Möglichkeit haben in das Säckchen zu greifen und durch Abtasten zu erraten, um welche Form es sich handelt.

Nun stellt jeder Mitspieler seine Spielfigur auf das „Tastschaf“. Der jüngste Spieler beginnt. Je nach Punktezahl darf der Spieler mit seinem Spielstein vorrücken. Kommt ein Spieler auf ein Feld mit einer geometrischen Form, so soll er in den Tastsack greifen und versuchen die passende Form zu ertasten. Gelingt das dem Spieler, legt er die Form neben sich. Wer die meisten Tastformen sammeln kann, ist Sieger dieser Spielrunde.



# Tastspiel

