



der, die, das
Tiere



- Male an: der = blau, die = rot, das = grün
- Ringle die Wörter in der richtigen Farbe ein!
- Schreibe die Wörter in die Spalten!

der

die

das

Katze Schaf Hase Maus Eichhörnchen
Hund Ziege Nashorn Löwe Huhn Tiger
Affe Biene Schwein Reh Schlange
Wurm Bär Fisch Giraffe Pferd

der	die	das



der , die, das
Tiere



Kontrollblatt

der	die	das
der Hase	die Katze	das Schaf
der Hund	die Maus	das Eichhörnchen
der Löwe	die Ziege	das Nashorn
der Tiger	die Biene	das Huhn
der Affe	die Schlange	das Schwein
der Wurm	die Giraffe	das Reh
der Bär		das Pferd
der Fisch		



der , die, das
Tiere



Lückentext

Verwende die Farben: **der** = blau

die = rot

das = grün

Achtung, am Satzanfang schreibt man groß!

_____ Katze frisst am liebsten Mäuse.

Auf dem Baum klettert _____ Eichhörnchen.

_____ Huhn ist gerne auf der Wiese.

Hat _____ Giraffe einen langen Hals?

Im Winter ist _____ Pferd im Stall.

_____ Maus hat eine kleine, rosa Schnauze.

_____ Bär frisst gerne süßen Honig.

_____ Affe kann sehr gut klettern.



der, die, das
Tiere



Male an!

der	Elefant
die	
das	
der	Schaf
die	
das	
der	Känguru
die	
das	
der	Maus
die	
das	
der	Hund
die	
das	
der	Ziege
die	
das	
der	Nashorn
die	
das	
der	Löwe
die	
das	
der	Giraffe
die	
das	

der	Pferd
die	
das	
der	Reh
die	
das	
der	Schwein
die	
das	
der	Schlange
die	
das	
der	Wurm
die	
das	
der	Huhn
die	
das	
der	Biene
die	
das	
der	Affe
die	
das	
der	Tiger
die	
das	



der , die, das
Tiere



<p>der die das</p> <p>"Tiere"</p>	 	 
	<p>Fisch</p> 	<p>Schlange</p> 
	<p>der Fisch</p> 	<p>die Schlange</p> 



der, die, das
Tiere



Katze

Bär

Huhn



die
Katze

der
Bär

das
Huhn





der, die, das
Tiere



Pferd

Kuh

Hund



das
Pferd

die
Kuh

der
Hund





der, die, das
Tiere



Frosch



Affe



Zebra



der
Frosch



der
Affe



das
Zebra





der, die, das
Tiere



Zuordnungsübungen

(Auf Karton drucken, folieren, Karten ausschneiden,
Farbpunkte als Kontrolle auf der Rückseite kleben)

der	die	das
Hase	Katze	Kamel
Elefant	Maus	Schaf
Hund	Ziege	Nashorn
Löwe	Kuh	Huhn
Tiger	Giraffe	Schwein
Affe	Biene	Reh
Wurm	Schlange	Pferd
Bär	Eidechse	Känguru










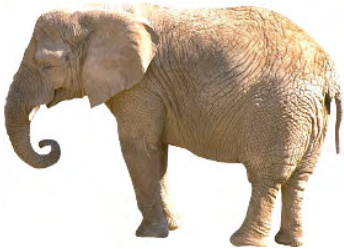


der , die, das
Tiere



Stöpselkarte

(auf Karton drucken, folieren, lochen, Kontrolle auf der Rückseite)

	der		der
	die		die
	das		das
	der		der
	die		die
	das		das
	der		der
	die		die
	das		das
	der		der
	die		die
	das		das
	der		der
	die		die
	das		das



der, die, das
Tiere



Kluppenkarten

der	Katze	der
die		die
das		das
der	Hase	der
die		die
das		das
der	Fisch	der
die		die
das		das
der	Maus	der
die		die
das		das
der	Huhn	der
die		die
das		das
	Reh	der
		die
		das
	Pferd	der
		die
		das
	Kuh	der
		die
		das
	Wurm	der
		die
		das
	Affe	der
		die
		das



der, die, das
Tiere



Schwarzer
Peter

der
die
das

"Tiere"



der
Fisch



der
Pinguin



die
Schildkröte



die
Schlange



der, die, das
Tiere



die
Katze



die
Kuh



die
Giraffe



das
Kamel





der, die, das
Tiere



das

Nashorn



die

Ente



der

Frosch



der

Affe

Schwarzer
Peter





der, die, das
Tiere



Würfelspiel

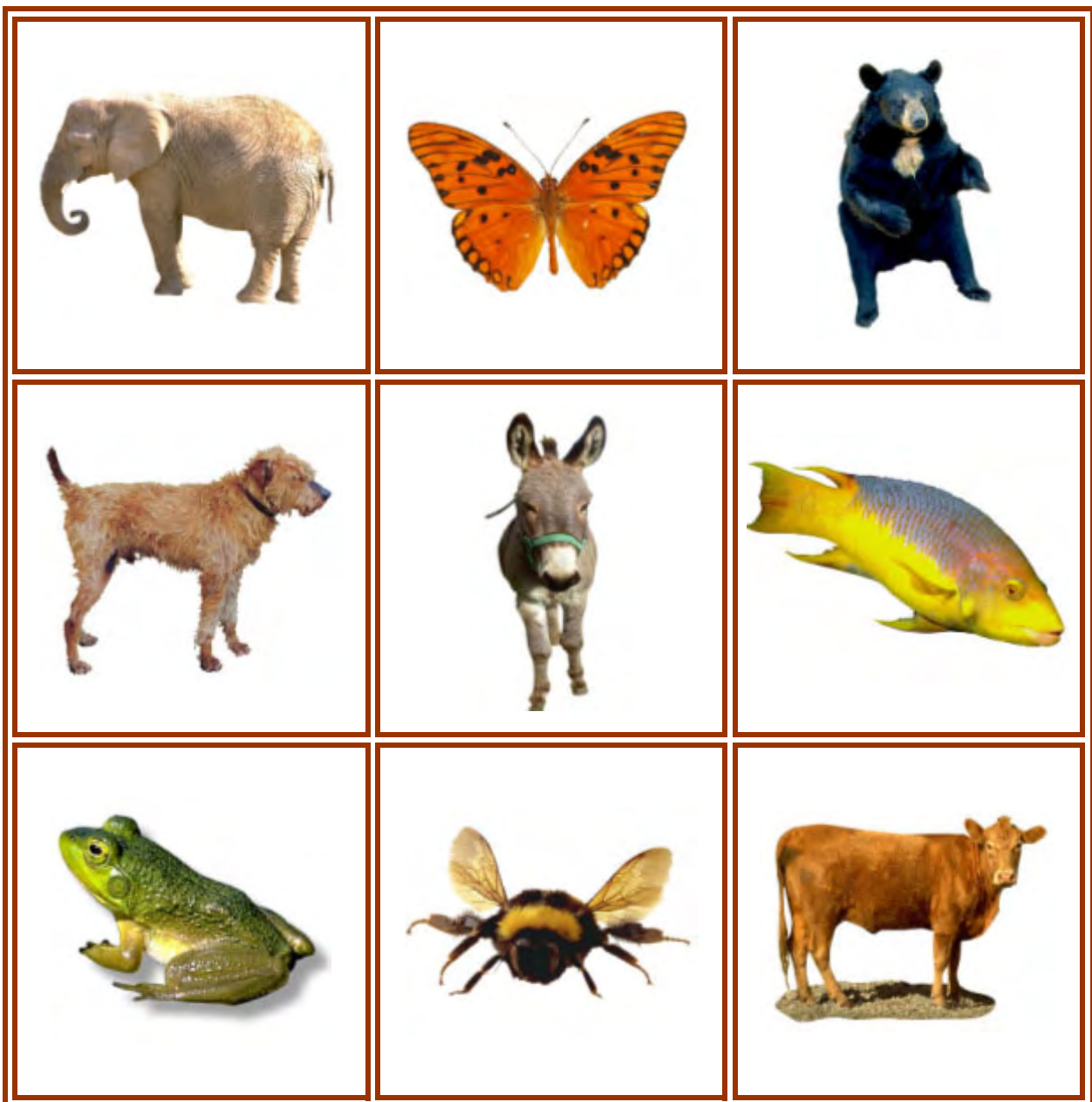
Holzwürfel beschriften

(1x der, 1x die, 1x das, 2x Stern=Kind kann selbst den Artikel auswählen)

Alle Karten liegen auf dem Tisch; ein Kind würfelt z.B. "der";

das Kind muss nun eine Bildkarte mit dem Artikel "der" suchen

(Farbpunkt als Kontrolle auf der Rückseite).





der , die, das
Tiere





der, die, das
Tiere



Memory

auf Karton drucken - folieren - ausschneiden

	der Pinguin	
das Zebra		die Schildkröte
	die Spinne	



der, die, das
Tiere



die Schlange



das Schaf



das Huhn



der Affe



der Papagei



der Löwe





der, die, das
Tiere



der Tiger



das
Känguru



der Frosch



das
Nashorn



die Biene



die Kuh





der, die, das
Tiere



das Kamel



der Elefant



das Pferd



der
Schmetterling



die Giraffe



der , die, das
Tiere



Würfelspiel: der - die - das

Spielplan auf Karton ausdrucken und folieren.

Anleitung

- Die Wortkarten liegen auf dem Spielplan.
- Ein Kind würfelt. Kommt es auf einen roten Punkt, nimmt es eine Karte, liest das Wort vor und sagt den richtigen Artikel dazu.
- Die Kontrolle erfolgt durch einen Farbpunkt auf der Rückseite.
- Weiß das Kind die richtige Antwort, darf es weiter=spielen.



der, die, das
Tiere



Esel	Schildkröte	Schaf
Frosch	Katze	Känguru
Pinguin	Maus	Nashorn
Igel	Ziege	Huhn
Fisch	Kuh	Schwein
Bär	Giraffe	Pferd
Affe	Biene	Reh
Tiger	Schlange	Kamel



der, die, das
Tiere



ZIEL - START

